

Spielregeln «Leiterlispiel»

- ❖ Jeder Spieler beginnt mit seiner Figur auf dem Startfeld.
- ❖ Die Infokarten und Fragekarten liegen separat auf einem Stapel (Text bzw. Frage nach oben gerichtet).
- ❖ Der Würfel gibt an, wie viele Augen man auf dem Feld vorrücken darf.
- ❖ Bei einer gewürfelten Sechs darf man noch einmal würfeln.
- ❖ Landet man nach dem Zug auf dem Anfangsfeld einer Leiter, dann setzt man seine Spielfigur auf das Endfeld dieser Leiter.
- ❖ Kommt man aber auf eine Rutsche, geht man den Weg der Rutsche nach unten.
- ❖ Betritt man ein pinkes Feld, so wird eine Fragekarte vom Stapel gezogen, laut vorgelesen und beantwortet. Ist die Antwort korrekt, darf nochmals gewürfelt werden. Wird die Frage falsch beantwortet, bleibt man stehen.
- ❖ Beim Betreten eines gelben Feldes wird eine Infokarte gezogen und der Gruppe laut vorgelesen.
- ❖ Wer das Zielfeld mit der exakten Würfelzahl erreicht, ist der Sieger bzw. die Siegerin.

Benötigtes Material

Spielfiguren, 1 Würfel, Infokarten, Fragekarten, Spielplan